

Вихрев Владислав Витальевич
МБОУ СШ №12
Класс: 6 «А»

«People of WORLD sport»

Руководитель:

Цыро Юлия Николаевна,
учитель информатики
МБОУ СШ №12

Красноярск, 2018

ОПИСАНИЕ ИДЕИ

ЦЕЛЬ: создание мускулиной модели спортсмена мирового уровня высшего класса

ЗАДАЧИ ПРОЕКТА:

1. Анализ анатомического строения спортивного тела человека.

2. Создание оригинальной модели объекта спортсмена мужского пола.

ЭТАПЫ РЕАЛИЗАЦИИ 3D-ПРОЕКТА

1. ИДЕЯ

Создание идеального анатомического строения спортивного тела человека

2. ЭСКИЗ МОДЕЛИ НА БУМАГЕ

Масштаб 1:3

3. КОМПЬЮТЕРНАЯ РЕАЛИЗАЦИЯ ПРОЕКТА

Использование программы
3 -D Max Studio

ПРАКТИЧЕСКАЯ ЗНАЧИМОСТЬ ПРОЕКТА

РЕКЛАМА

Модель идеального тела человека в одежде
от известных СПОРТИВНЫХ БРЕНДОВ

ЗОЖ

Модель строения реального человека по
типу «В здоровом теле, здоровый дух»

ИГРЫ

Идеальный персонаж для компьютерных игр
(например, фантастика..)

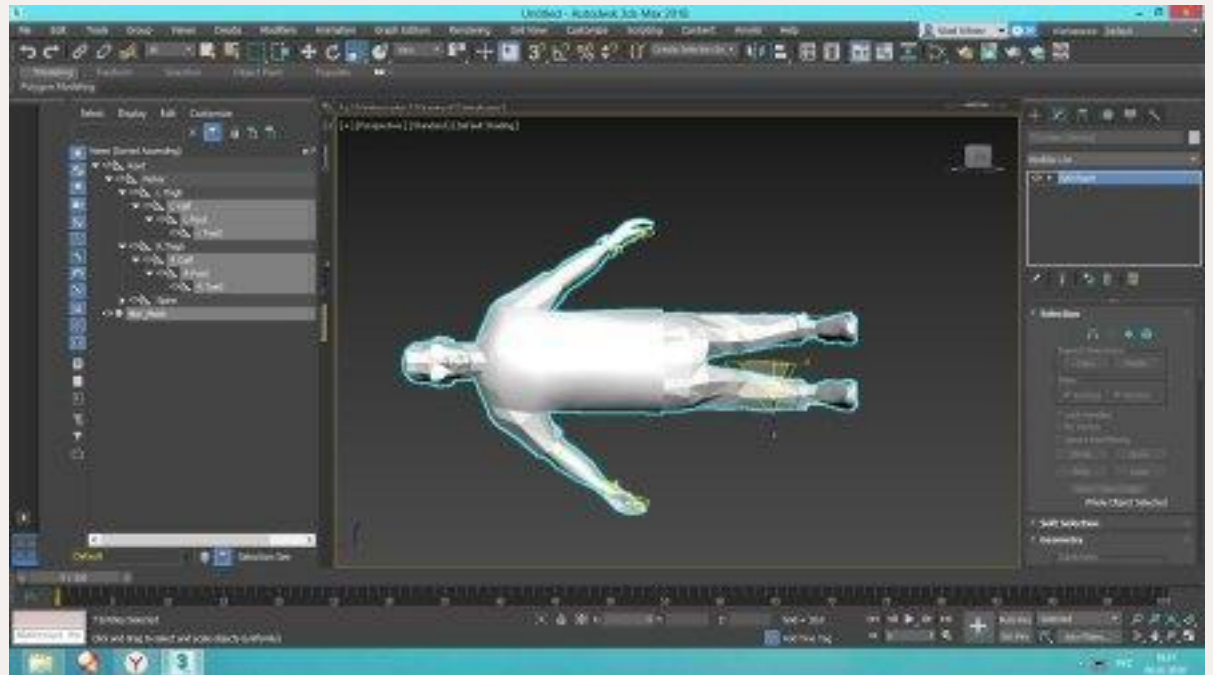
РЕАЛИЗАЦИЯ ПРОЕКТА

«People of WORLD sport»



РЕАЛИЗАЦИЯ ПРОЕКТА

«People of WORLD sport»



ИТОГОВЫЙ ПРОЕКТ

«People of WORLD sport»

